

## Backend Software Engineer (Vollzeit)

<b>Rolle:</b> Backend Entwickler	<b>Fokus:</b> Software-Engineering und DevOps
<b>Erfahrungslevel:</b> Mid-Level bis Senior	<b>Einsatzort:</b> Hanbrucher Straße, 52064 Aachen
<b>Job Typ:</b> Vollzeit	<b>Firmengröße:</b> 40-50 Personen

### Technologien mit denen Du in Kontakt kommen wirst

Kotlin, Java, Kubernetes, NodeJS, Google Cloud, Microsoft Azure, NoSQL, SQL, GraphQL, GIT, Jira, bitbucket

### Was wir Dir bieten

HoloBuilder ist ein schnell wachsendes Start-Up und Du wirst ein Teil davon. Wir sind eine junge, bunt gemischte Truppe von Experten und Quereinsteigern u.a. aus den Bereichen Backend-Entwicklung, DevOps, Computer Vision, Deep Learning, UX/UI und Bauingenieurwesen, verteilt auf die Standorte Aachen und San Francisco. Mit unserer Softwarelösung „HoloBuilder“ revolutionieren wir die Baubranche.

Bei uns bekommst du die Möglichkeit, unmittelbar an der digitalen Zukunft der Baubranche mitzuwirken. Zusammen gestalten wir Produkte, die wirkliche Probleme lösen und nah am Anwender entwickelt werden.

Dank flacher Hierarchien ist das Team stets offen für neue Ideen, zum Beispiel zu Features, Technologien oder Prozessen. Da HoloBuilder schnell wächst, kannst du entsprechend schnell neue Aufgaben und Verantwortungsbereiche übernehmen. Damit du dich gut bei der Arbeit fühlst, ist für Verpflegung wie Getränke, Obst und Knabbereien gesorgt! Aber auch nach der Arbeit trifft man sich noch, zum Beispiel zum Sport oder Spieleabend.

### Über unser Produkt

Unser Kernprodukt [HoloBuilder.com](https://holobuilder.com) ist ein webbasierter Editor, mit dem digitale Zwillinge von (Bau-) Projekten erstellt werden. Unsere Kunden können 2D Baupläne oder 3D BIM Modelle importieren und den Ist-Zustand mit 360° Bildern dokumentieren. Darauf aufbauend ermöglichen wir u.a. automatische Bildanalyse (z.B. Baumaterial Segmentierung via Deep Learning), Einbindung von Task-Management-Systemen, 3D Messungen innerhalb der 360° Bilder und Begehung von Projekten in VR.

Unsere Kunden sind weltweit operierende Unternehmen der Baubranche und wir arbeiten mit Software Kooperationspartnern wie z.B. Autodesk, Microsoft und Boston Dynamics eng zusammen.

HoloBuilder ist durch Investoren aus dem Silicon Valley und Europa finanziert.

### Deine Rolle im Team

- Feature-Entwicklung in Zusammenarbeit mit Produkt-, Design- und Frontend-Team
- Entwurf & Entwicklung von Backend Komponenten und Microservices der HoloBuilder Software
- Zusammenarbeit mit unserem Support- und Test-Team, um Bugs auf die Schliche zu kommen
- Evaluieren & Einarbeiten in neue Technologien

### Was Du mitbringen solltest

- Interesse an professionellem Software Engineering
- Sorgfältige Arbeitsweise und die Motivation, stets Neues zu erlernen
- Gute Kenntnisse in Java, GIT und allgemein agiler Software Entwicklung
- Keine Scheu vor Kommunikation generell, insbesondere in Englisch
- Informatik B.Sc./M.Sc. oder vergleichbarer Ausbildungsstand.  
Ein offizieller Abschluss ist nicht zwingend notwendig - uns interessiert mehr, was Du kannst!
- Bonuspunkte:
  - Eigene Erfahrungen/Projekte mit Java oder NodeJS
  - Kenntnisse in Kotlin, GraphQL, Kubernetes oder DevOps
  - Interesse an Design-Patterns und Software Architekturen

Du bist motiviert und willst mit uns durchstarten? Dann bewirb Dich unter [work@holobuilder.com](mailto:work@holobuilder.com). Für Fragen zum Team, Deinen Aufgaben oder Sonstigem steht Dir Kristina per Mail oder Telefon (+49 241 97908049) gerne zur Verfügung.

## Frontend Software Engineer (Vollzeit)

### Auf einen Blick

<b>Rolle:</b> Web-Frontend Entwickler	<b>Fokus:</b> Digitalisierung von Bau-Industrie & Prozessen mit Artificial Intelligence, Machine Learning und Computer Vision
<b>Erfahrungslevel:</b> Mid-Level bis Senior	<b>Einsatzort:</b> Hanbrucher Straße, 52064 Aachen
<b>Job Typ:</b> Vollzeit	<b>Firmengröße:</b> 40-50 Personen

### Technologien mit denen Du in Kontakt kommen wirst

Javascript, Typescript, React, Vue.js, Webpack, GraphQL, NodeJS, Docker, WebGL, Three.js, WebVR

### Was wir Dir bieten

HoloBuilder ist ein schnell wachsendes Start-Up und Du wirst ein Teil davon. Wir sind eine junge, bunt gemischte Truppe von Experten und Quereinsteigern u.a. aus den Bereichen Backend-Entwicklung, DevOps, Computer Vision, Deep Learning, UX/UI und Bauingenieurwesen, verteilt auf die Standorte Aachen und San Francisco. Mit unserer Softwarelösung „HoloBuilder“ revolutionieren wir die Baubranche.

Bei uns bekommst du die Möglichkeit, unmittelbar an der digitalen Zukunft der Baubranche mitzuwirken. Zusammen gestalten wir Produkte, die wirkliche Probleme lösen und nah am Anwender entwickelt werden.

Dank flacher Hierarchien ist das Team stets offen für neue Ideen, zum Beispiel zu Features, Technologien oder Prozessen. Da HoloBuilder schnell wächst, kannst du entsprechend schnell neue Aufgaben und Verantwortungsbereiche übernehmen. Damit du dich gut bei der Arbeit fühlst, ist für Verpflegung wie Getränke, Obst und Knabbereien gesorgt! Aber auch nach der Arbeit trifft man sich noch, zum Beispiel zum Sport oder Spieleabend.

### Über unser Produkt

Unser Kernprodukt [HoloBuilder.com](https://holobuilder.com) ist ein webbasierter Editor, mit dem digitale Zwillinge von (Bau-) Projekten erstellt werden. Unsere Kunden können 2D Baupläne oder 3D BIM Modelle importieren und den Ist-Zustand mit 360° Bildern dokumentieren. Darauf aufbauend ermöglichen wir u.a. automatische Bildanalyse (z.B. Baumaterial Segmentierung via Deep Learning), Einbindung von Task-Management-Systemen, 3D Messungen innerhalb der 360° Bilder und Begehung von Projekten in VR.

Unsere Kunden sind weltweit operierende Unternehmen der Baubranche und wir arbeiten mit Software Kooperationspartnern wie z.B. Autodesk, Microsoft und Boston Dynamics eng zusammen.

HoloBuilder ist durch Investoren aus dem Silicon Valley und Europa finanziert.

### Deine Rolle im Team

- Entwurf & Entwicklung von Frontend Bausteinen der HoloBuilder Software
- Zusammenarbeit mit Produkt-, Design- und Backend-Team, um neue Features zu entwickeln
- Definition und Umsetzung neuer Schnittstellen und Modelle mit dem Backend-Team
- Zusammenarbeit mit unserem Support und Test-Team, um Bugs auf die Schliche zu kommen
- Eigenständiges Evaluieren & Einarbeiten in neue Technologien

### Was Du mitbringen solltest

- Gute Kenntnisse in Javascript, HTML5, CSS3, GIT und allgemein agiler Software Entwicklung
- Informatik B.Sc./M.Sc. oder vergleichbaren Ausbildungsstand. Ein offizieller Abschluss ist nicht notwendig - es zählt, was Du kannst
- Keine Scheu vor Kommunikation (generell auf Englisch)
- Interesse an professionellem Software Engineering und Neugier Neues zu lernen
- Bonuspunkte:
  - o Eigene Erfahrungen/Projekte mit React, Vue.js oder Angular und ES2015
  - o Kenntnisse in TypeScript, Three.js, WebGL, NodeJS, GraphQL
  - o Interesse an Design-Patterns und Software Architektur im Allgemeinen

Du bist motiviert und willst mit uns durchstarten? Dann bewirb Dich unter [work@holobuilder.com](mailto:work@holobuilder.com). Für Fragen zum Team, Deinen Aufgaben oder Sonstigem steht Dir Kristina per Mail oder Telefon (+49 241 97908049) gerne zur Verfügung.

## Kick-Ass Frontend Hiwi (m/w)

Wir suchen einen talentierten und motivierten Hiwi als Unterstützung im Frontend. Wir das sind *bitstars*, Startup aus Aachen, & *HoloBuilder*, Ausgründung von bitstars für den US-Markt zum Vertrieb unserer HoloBuilder Software. Mit unseren Produkten erstellen Baufirmen Virtual Reality Touren von ihren Baustellen und dokumentieren so Baufortschritt, markieren Mängel, nehmen Messungen vor und vieles mehr.

### Über uns

HoloBuilder ist ein schnell wachsendes Start-Up und Du wirst ein Teil davon. Wir sind eine junge, bunt gemischte Truppe von Experten und Quereinsteigern u.a. aus den Bereichen Backend-Entwicklung, DevOps, Computer Vision, Deep Learning, UX/UI und Bauingenieurwesen, verteilt auf die Standorte Aachen und San Francisco. Mit unserer Softwarelösung „HoloBuilder“ revolutionieren wir die Baubranche.

Bei uns bekommst du die Möglichkeit, unmittelbar an der digitalen Zukunft der Baubranche mitzuwirken. Zusammen gestalten wir Produkte, die wirkliche Probleme lösen und nah am Anwender entwickelt werden.

Dank flacher Hierarchien ist das Team stets offen für neue Ideen, zum Beispiel zu Features, Technologien oder Prozessen. Da HoloBuilder schnell wächst, kannst du entsprechend schnell neue Aufgaben und Verantwortungsbereiche übernehmen. Damit du dich gut bei der Arbeit fühlst, ist für Verpflegung wie Getränke, Obst und Knabbereien gesorgt! Aber auch nach der Arbeit trifft man sich noch, zum Beispiel zum Sport oder Spieleabend.

### Über unser Produkt

Unser Kernprodukt HoloBuilder.com ist ein webbasierter Editor, mit dem digitale Zwillinge von (Bau-) Projekten erstellt werden. Unsere Kunden können 2D Baupläne oder 3D BIM Modelle importieren und den Ist-Zustand mit 360° Bildern dokumentieren. Darauf aufbauend ermöglichen wir u.a. automatische Bildanalyse (z.B. Baumaterial Segmentierung via Deep Learning), Einbindung von Task-Management-Systemen, 3D Messungen innerhalb der 360° Bilder und Begehung von Projekten in VR.

Unsere Kunden sind weltweit operierende Unternehmen der Baubranche und wir arbeiten mit Software Kooperationspartnern wie z.B. Autodesk, Microsoft und Boston Dynamics eng zusammen. HoloBuilder ist durch Investoren aus dem Silicon Valley und Europa finanziert.

### Deine Aufgaben

Am wichtigsten ist uns, dass du Spaß an dem hast was du tust und dich gerne neuen Herausforderungen stellst. Zusammen mit Designern, dem Produktmanagement und anderen Entwicklern gestaltest du neue Features und Anwendungen für unsere Webplattform [www.holobuilder.com](http://www.holobuilder.com).

- **Voraussetzung:**
  - Gute Kenntnisse in Javascript (ES2015), HTML5, CSS3, GIT
- **Wünschenswert:**
  - Erste eigene Erfahrungen/Projekte mit React, Vue.js oder Angular
  - TypeScript, Three.js, WebGL, NodeJS, GraphQL
  - State Management, Design-Patterns und Software Architektur im Allgemeinen

### **Dein Profil**

Wenn du dich für neue Herausforderungen begeisterst und gerne deinen Horizont erweiterst, bist du bei uns genau richtig. Idealerweise sprichst du auch etwas Englisch, da ein Teil unseres Teams in San Francisco sitzt.

### **Was wir dir bieten**

Neben freiem Kaffee, Softdrinks, Wasser, Keksen, Obst und Warps bekommst du natürlich auch noch Geld (13€/h). Das ist aber nur halb so cool wie unser Bällebad, Grillen in der Mittagspause oder gemeinsame Teamevents.

Davon abgesehen, dass wir ein nettes und gut gelauntes Team sind, sind unsere Hierarchien flach - du hast von Anfang an vollwertiges Mitbestimmungsrecht.

Findest du dich in dieser Ausschreibung wieder und hast Lust mit uns durchzustarten? Dann bewirb dich unter [work@holobuilder.com](mailto:work@holobuilder.com). Falls du weitere Fragen hast, steht dir Kristina gerne unter der Nummer +49 241 97908049 zur Verfügung.